



JOIN US
TO MOVE
FORWARD



Hardware Test Engineer (m/w/d)

BRP-Rotax entwickelt und produziert die innovativsten Antriebssysteme für die aufregendsten Powersportfahrzeuge der Welt. Gemeinsam bringen wir die Menschen in Bewegung und lassen die Herzen schneller schlagen. An unserem Standort in Kottlingbrunn, nahe Wien, arbeiten wir an der Elektrifizierung dieser Fahrzeuge und tragen somit zu einer nachhaltigeren Zukunft im Powersport bei. Sie haben Spaß daran, jeden Tag etwas Neues zu lernen, Herausforderungen anzunehmen und Verantwortung zu übernehmen?

WAS SIE ERWARTET

- Sie sind Teil des Hardwareentwicklungsteams für elektrische Antriebskomponenten
- Erstellung von Testkonzepten und Testplänen für Freigabetests und entwicklungsbegleitende Versuche
- Entwicklung und Umsetzung der Testumgebung für Komponenten-Tests
- Durchführung von Komponenten- und Integrationstests
- Testen der Leistungselektronik im Antriebssystem am Prüfstand
- Verantwortung für die Dokumentation und das Reporting der Testfortschritte

WAS SIE MITBRINGEN

- Abgeschlossene technische Ausbildung (TU/FH) in Elektrotechnik, Mechatronik, Physik, Elektronik, oder Vergleichbares
- Berufserfahrung als Testengineer in der Antriebstechnik von Vorteil
- Sehr gute Kenntnisse im Bereich analoger und digitaler Schaltungstechnik
- Kenntnisse der aktuellen Teststandards (ISO16750, ISO21498, ...)
- Pro-aktive, flexible Persönlichkeit mit hoher Kommunikationsfähigkeit und ausgeprägtem Teamgedanken
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse

WAS WIR BIETEN

Für diese Position bieten wir ein attraktives Entgelt entsprechend Ihrer Erfahrung und Qualifikation. Das Mindestgehalt für diese Position liegt gemäß dem sehr attraktiven Kollektivvertrag der außeruniversitären Forschung bei € 45.836,00 EUR brutto/Jahr. Eine Überzahlung ist üblich, abhängig von Ihrer Qualifikation und Erfahrung.

Wenn wir Ihr Interesse geweckt haben, dann freuen wir uns über die Zusendung Ihrer Bewerbungsunterlagen auf career@brp-vienna.com

BITTEN BEWERBEN SIE SICH [HIER](#).